**Ejercicios UML – Secuencia 1.**

* Crea un diagrama de secuencia para mostrar las interacciones entre un usuario y un ascensor cuando, dentro de éste, el primero pulsa el botón para ir a un piso determinado.
* Considera los siguientes objetos:
  + Usuario.
  + Ascensor.
  + Botón del ascensor.
  + Aplicación que controla el ascensor.
  + Puerta del ascensor.
* Algunos ejemplos de interacciones:
  + Pulsar botón.
  + Abrir puerta.
  + Cerrar puerta.
  + Botón encendido.
  + Botón apagado.
  + Ascensor moviéndose.
  + Ascensor parado.
* Incluye éstas, y/u otras interacciones que se te ocurran, que creas que pueden producirse entre los distintos objetos mencionados en el ejercicio.

**Solución**:

**Errata:**

* El estado de activación del ascensor se inicia cuando recibe el mensaje de movimiento por parte de la aplicación de control.

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**